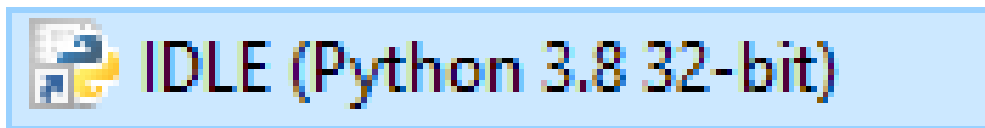


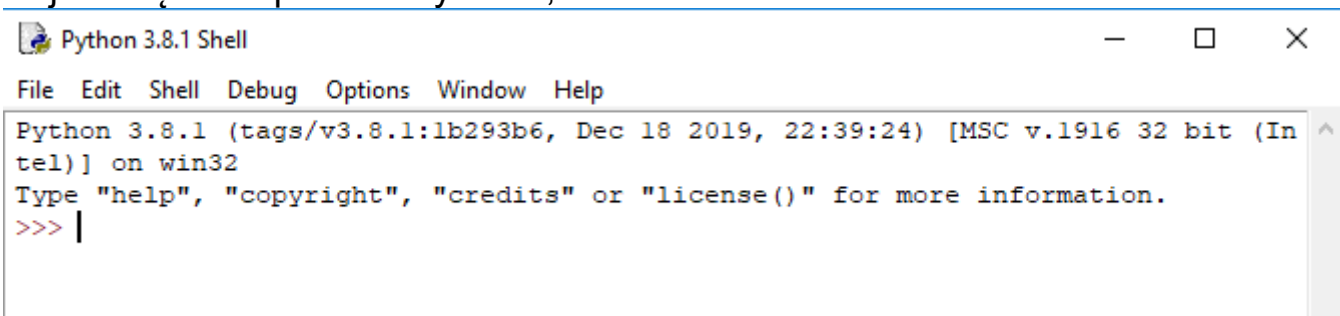
Wprowadzenie do programowania w języku Python. Zajęcia 2.

Obliczanie reszty z dzielenia liczby a przez liczbę b.

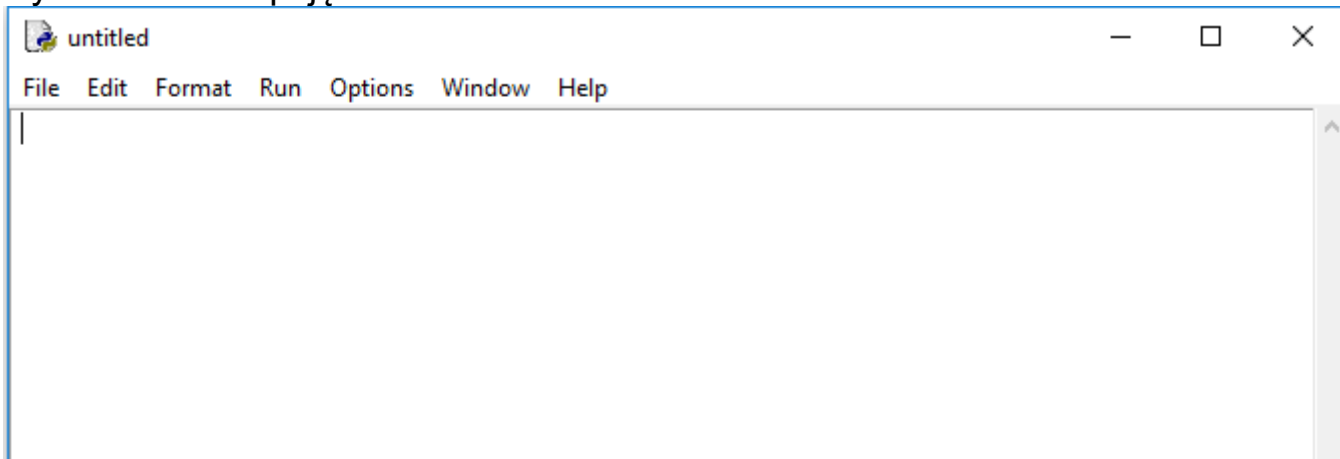
1. Uruchom



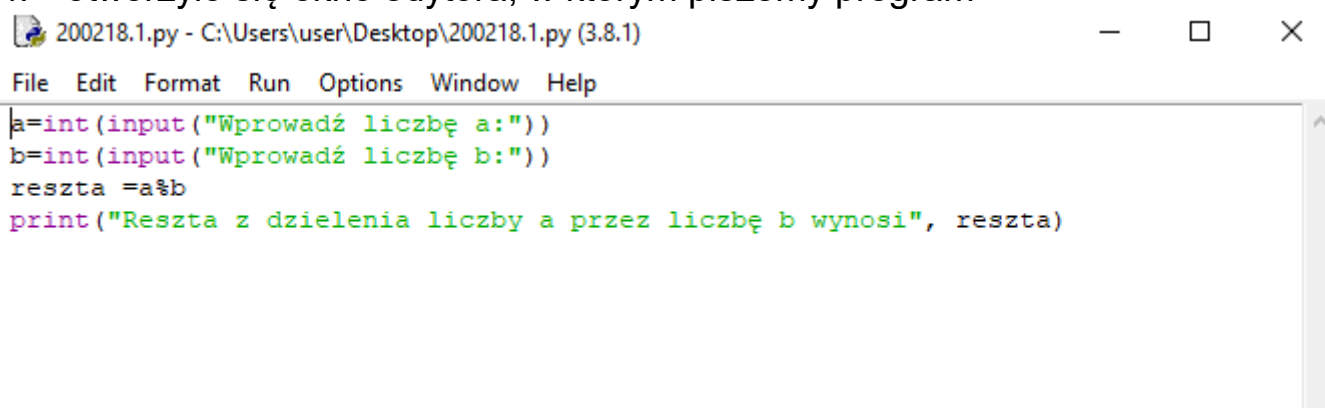
2. Pojawi się okno powłoki Pythona,



3. wybierz w nim opcję **File/New File**

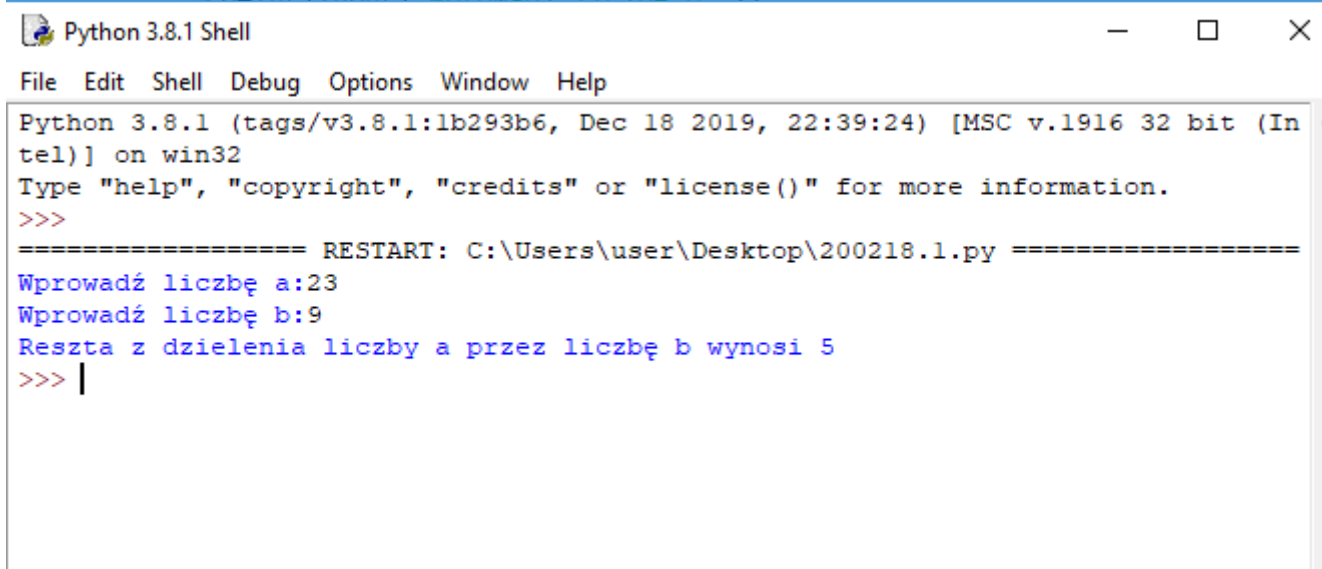


4. otworzyło się okno edytora, w którym piszemy program



5. Zapisz program w pliku, w odpowiednim folderze, pod nazwą RRRMMDD.1_Nazwisko, wybierając w oknie edytora kodu źródłowego opcję **File/Save As**
6. Uruchom program, wybierając w oknie edytora opcję **Run/Run Module**

7. Wynik działania programu pojawi się w oknie powłoki. Należy z klawiatury wprowadzić liczby, za każdym razem potwierdzając wciskając klawisz Enter.

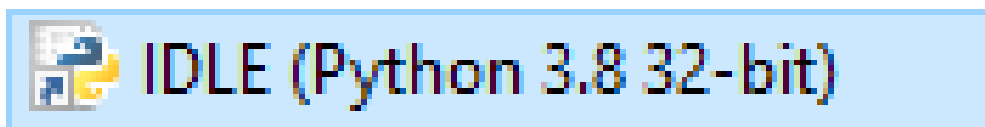


The screenshot shows a 'Python 3.8.1 Shell' window. The menu bar includes 'File', 'Edit', 'Shell', 'Debug', 'Options', 'Window', and 'Help'. The main text area displays the following content: 'Python 3.8.1 (tags/v3.8.1:1b293b6, Dec 18 2019, 22:39:24) [MSC v.1916 32 bit (Intel)] on win32', 'Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.', and '==== RESTART: C:\Users\user\Desktop\200218.1.py ====='. Below this, three lines of blue text are shown: 'Wprowadź liczbę a:23', 'Wprowadź liczbę b:9', and 'Reszta z dzielenia liczby a przez liczbę b wynosi 5'. The prompt '>>>' is followed by a vertical cursor bar.

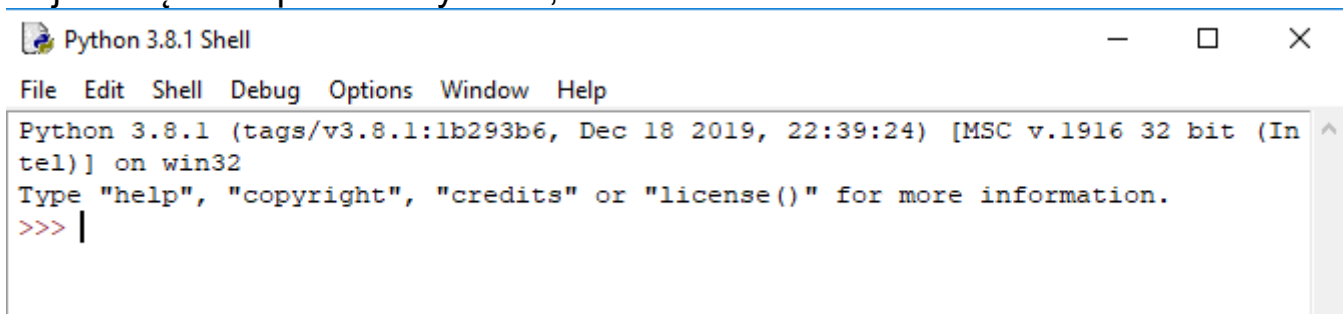
8. Otrzymujesz ocenę dopuszczającą.

Wskazywanie maksymalnej liczby spośród podanych liczb

9. Uruchom

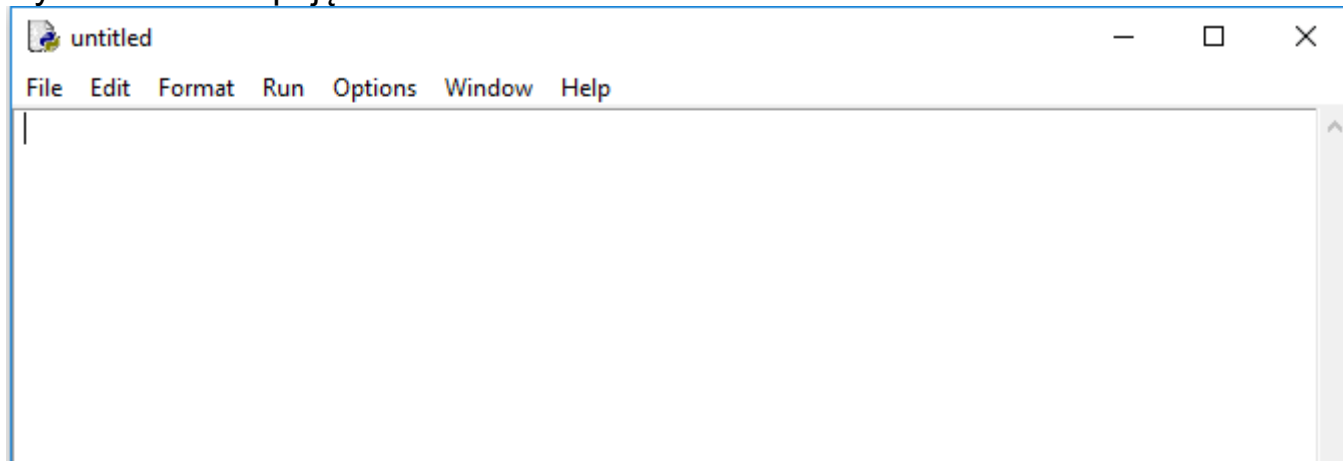


10. Pojawi się okno powłoki Pythona,

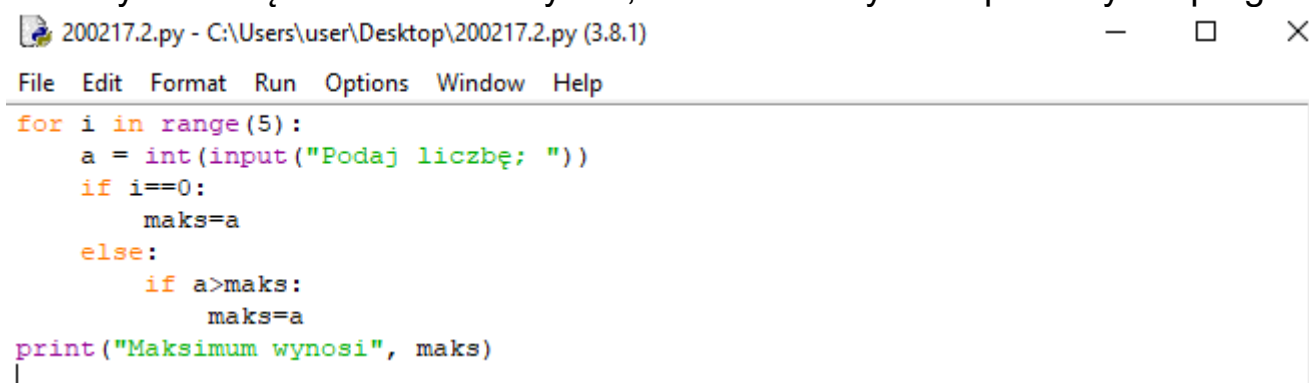


The screenshot shows a 'Python 3.8.1 Shell' window. The menu bar includes 'File', 'Edit', 'Shell', 'Debug', 'Options', 'Window', and 'Help'. The main text area displays the following content: 'Python 3.8.1 (tags/v3.8.1:1b293b6, Dec 18 2019, 22:39:24) [MSC v.1916 32 bit (Intel)] on win32', 'Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.', and the prompt '>>>' followed by a vertical cursor bar.

11. wybierz w nim opcję **File/New File**



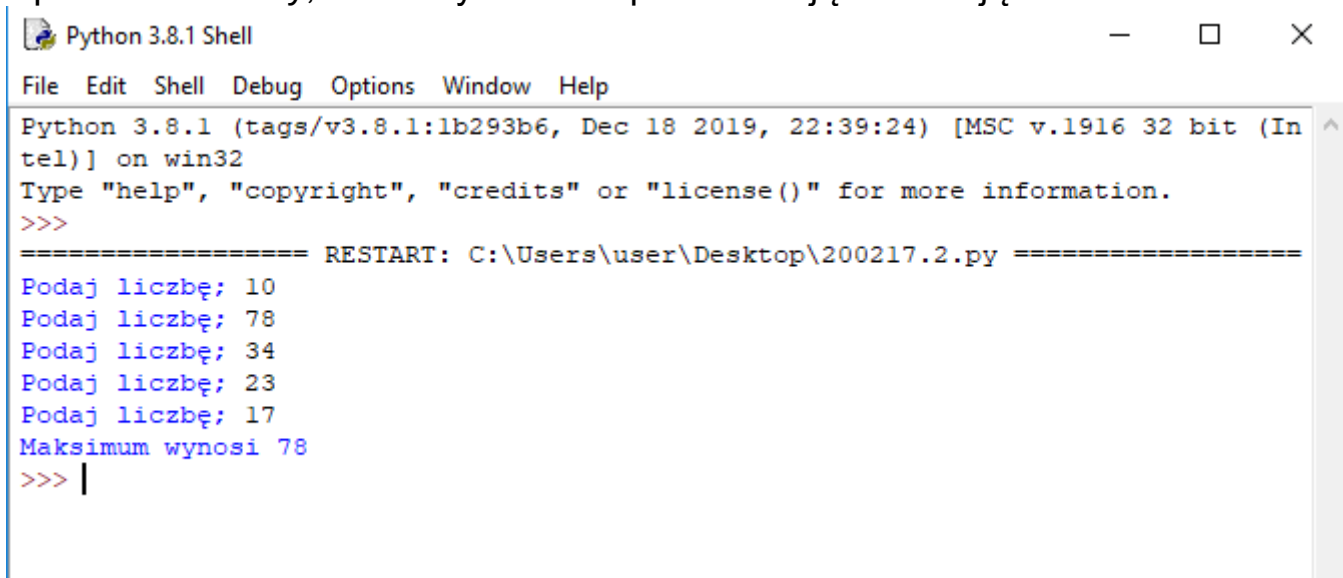
12. otworzyło się okno edytora, w którym piszemy program



13. Zapisz program w pliku pod nazwą RRMMD.2_Nazwisko, wybierając w oknie edytora kodu źródłowego opcję **File/Save As**

14. Uruchom program, wybierając w oknie edytora opcję **Run/Run Module**

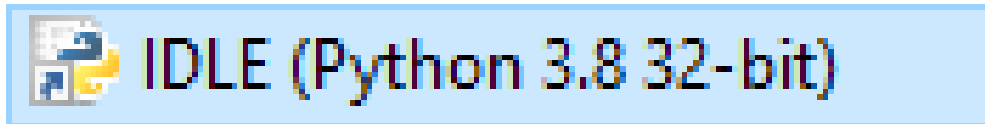
15. Wynik działania programu pojawia się w oknie powłoki. Należy z klawiatury wprowadzić liczby, za każdym razem potwierdzając wciskając klawisz Enter.



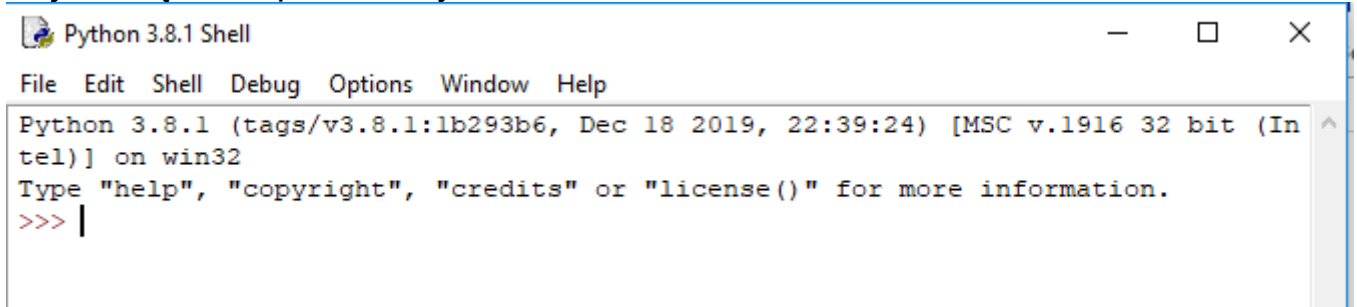
16. Otrzymujesz ocenę **dostateczną**.

Instrukcja warunkowa

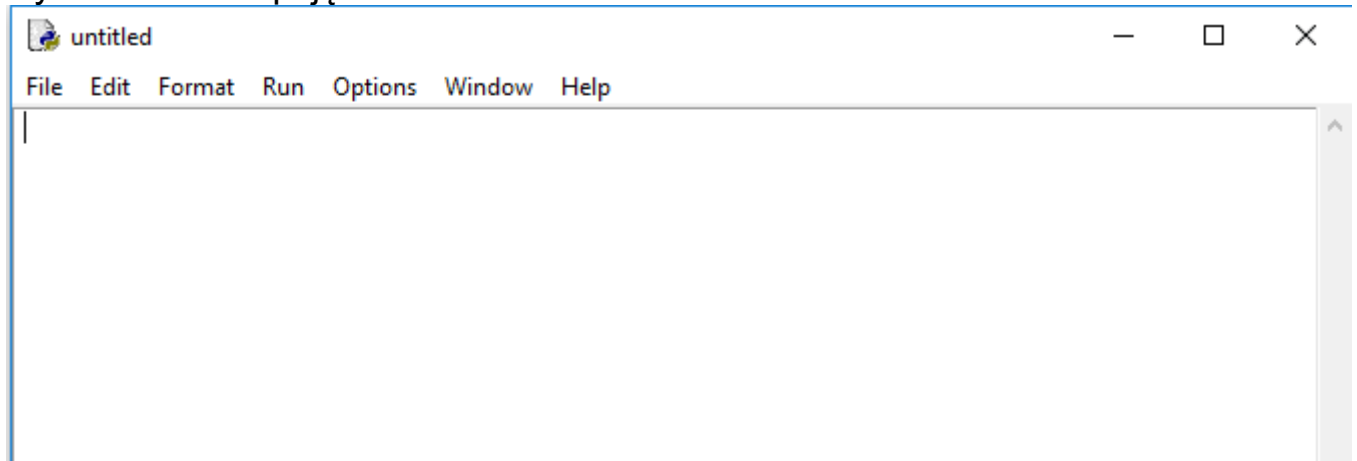
17. Uruchom



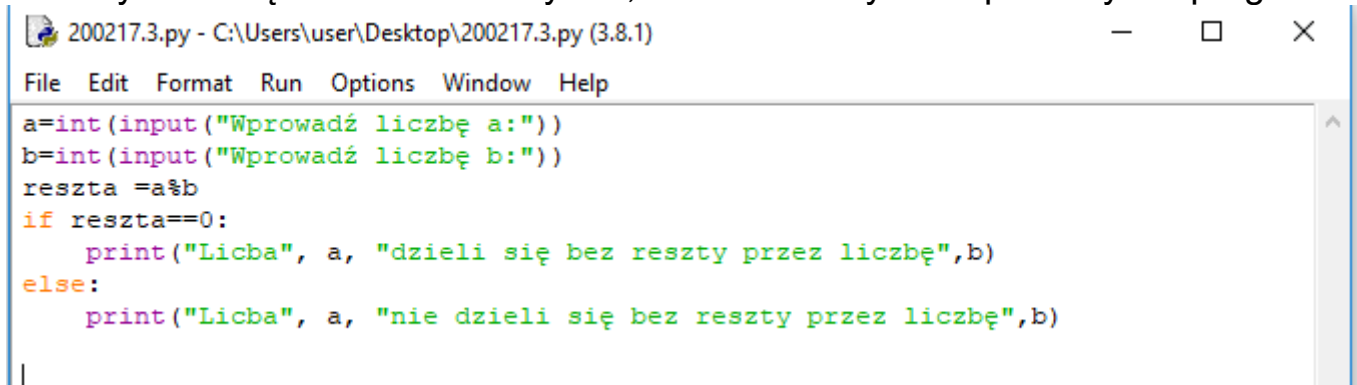
18. Pojawi się okno powłoki Pythona,



19. wybierz w nim opcję **File/New File**



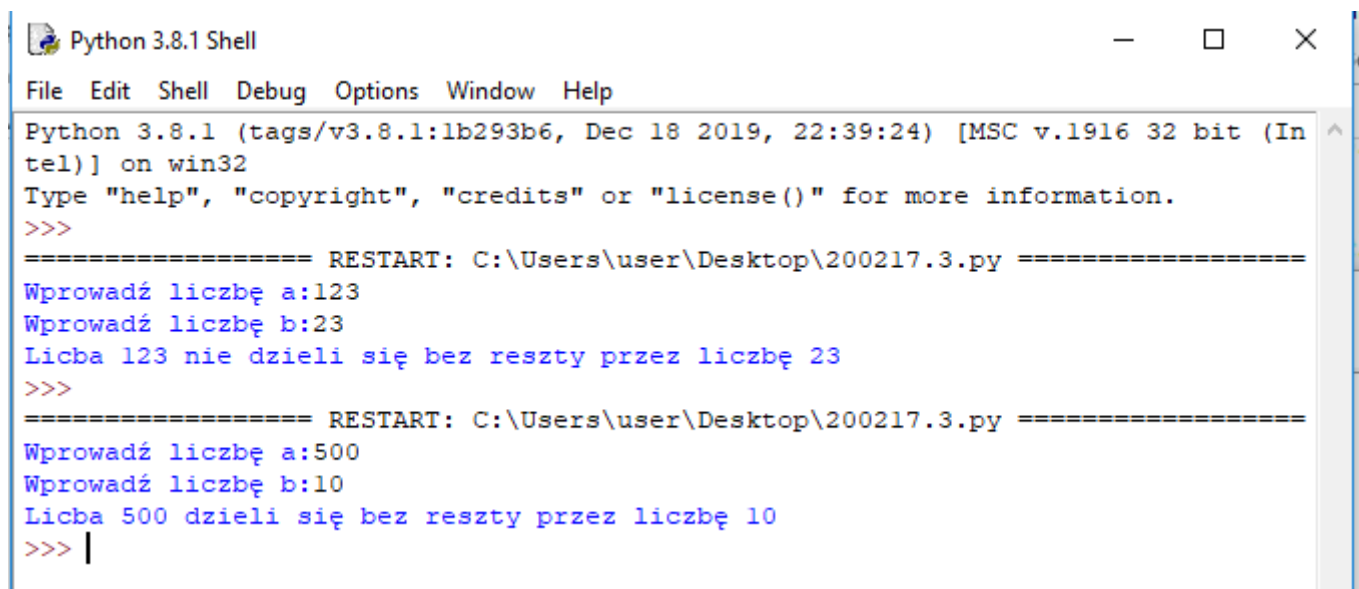
20. otworzyło się okno edytora, w którym piszemy program



21. Zapisz program w pliku pod nazwą RRRMMDD.3_Nazwisko, wybierając w oknie edytora kodu źródłowego opcję **File/Save As**

22. Uruchom program, wybierając w oknie edytora opcję **Run/Run Module**

23. Wynik działania programu pojawia się w oknie powłoki. Należy z klawiatury wprowadzić liczby, za każdym razem potwierdzając wciskając klawisz Enter.



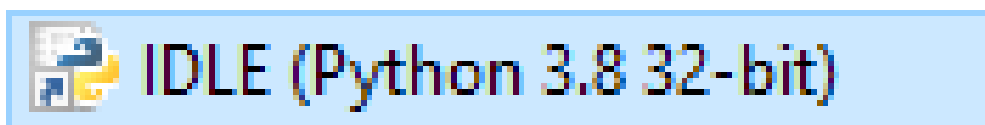
A screenshot of a Python 3.8.1 Shell window. The window has a menu bar with 'File', 'Edit', 'Shell', 'Debug', 'Options', 'Window', and 'Help'. The text area shows the following content:

```
Python 3.8.1 (tags/v3.8.1:1b293b6, Dec 18 2019, 22:39:24) [MSC v.1916 32 bit (Intel)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
===== RESTART: C:\Users\user\Desktop\200217.3.py =====
Wprowadź liczbę a:123
Wprowadź liczbę b:23
Licba 123 nie dzieli się bez reszty przez liczbę 23
>>>
===== RESTART: C:\Users\user\Desktop\200217.3.py =====
Wprowadź liczbę a:500
Wprowadź liczbę b:10
Licba 500 dzieli się bez reszty przez liczbę 10
>>> |
```

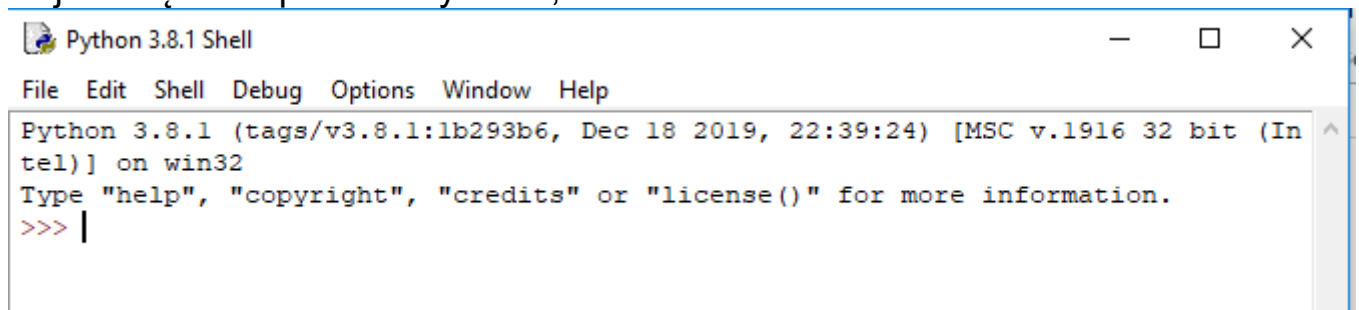
24. Otrzymujesz ocenę **dobrą**.

Suma 5 liczb

25. Uruchom



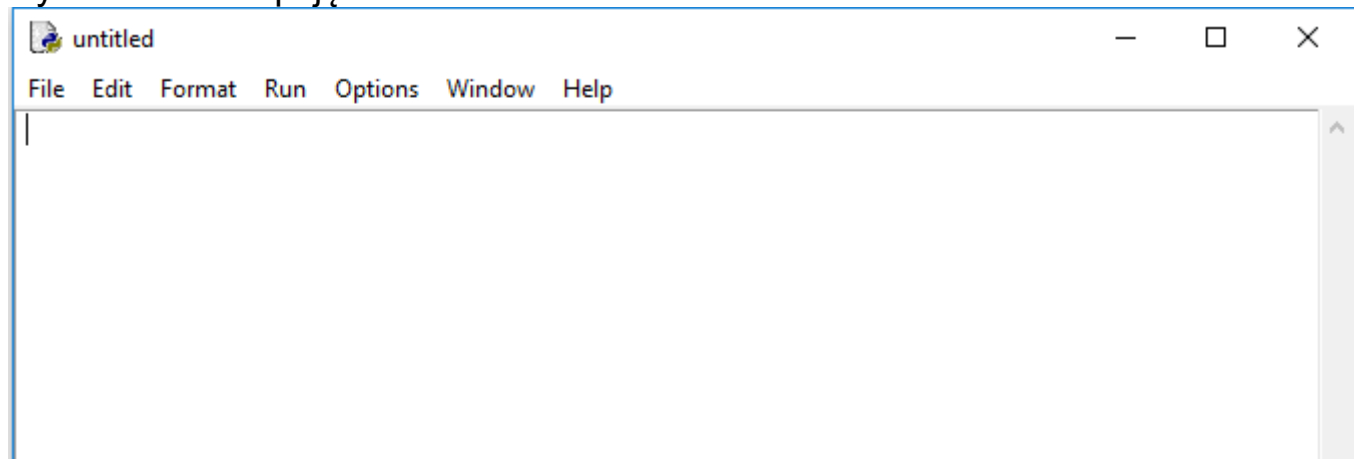
26. Pojawi się okno powłoki Pythona,



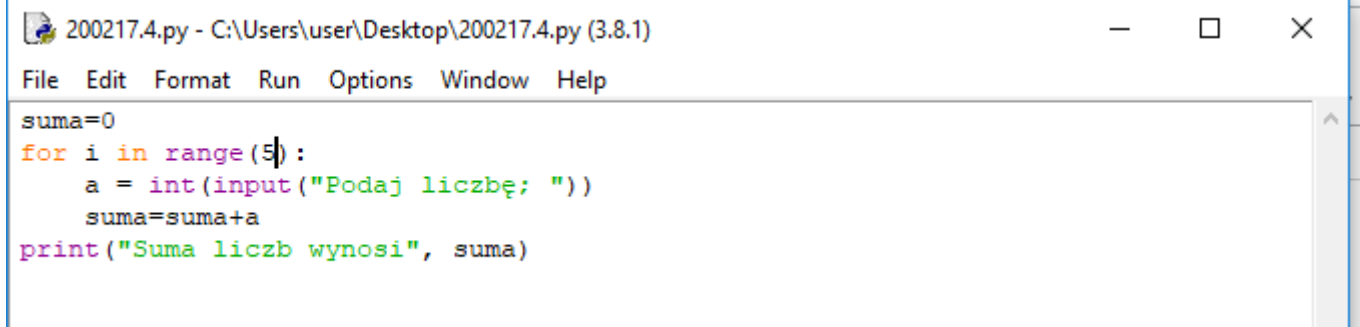
A screenshot of a Python 3.8.1 Shell window. The window has a menu bar with 'File', 'Edit', 'Shell', 'Debug', 'Options', 'Window', and 'Help'. The text area shows the following content:

```
Python 3.8.1 (tags/v3.8.1:1b293b6, Dec 18 2019, 22:39:24) [MSC v.1916 32 bit (Intel)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>> |
```

27. wybierz w nim opcję ***File/New File***



28. otworzyło się okno edytora, w którym piszemy program

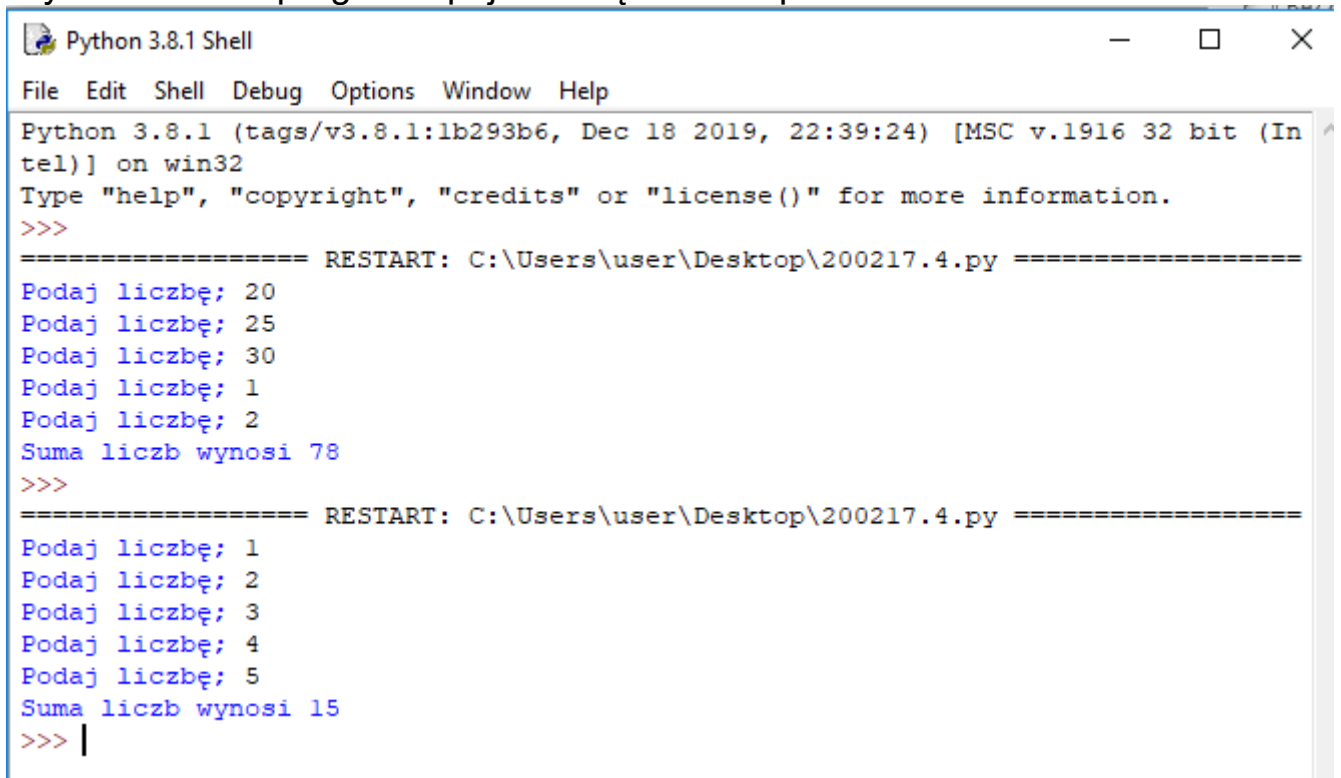


```
200217.4.py - C:\Users\user\Desktop\200217.4.py (3.8.1)
File Edit Format Run Options Window Help
suma=0
for i in range(5):
    a = int(input("Podaj liczbę; "))
    suma=suma+a
print("Suma liczb wynosi", suma)
```

29. Zapisz program w pliku pod nazwą RRMMD.4_Nazwisko, wybierając w oknie edytora kodu źródłowego opcję **File/Save As**

30. Uruchom program, wybierając w oknie edytora opcję **Run/Run Module**

31. Wynik działania programu pojawia się w oknie powłoki.

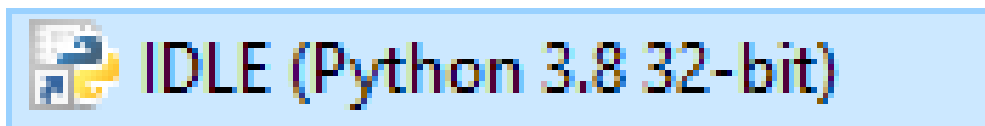


```
Python 3.8.1 Shell
File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 3.8.1 (tags/v3.8.1:1b293b6, Dec 18 2019, 22:39:24) [MSC v.1916 32 bit (Intel)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
===== RESTART: C:\Users\user\Desktop\200217.4.py =====
Podaj liczbę; 20
Podaj liczbę; 25
Podaj liczbę; 30
Podaj liczbę; 1
Podaj liczbę; 2
Suma liczb wynosi 78
>>>
===== RESTART: C:\Users\user\Desktop\200217.4.py =====
Podaj liczbę; 1
Podaj liczbę; 2
Podaj liczbę; 3
Podaj liczbę; 4
Podaj liczbę; 5
Suma liczb wynosi 15
>>> |
```

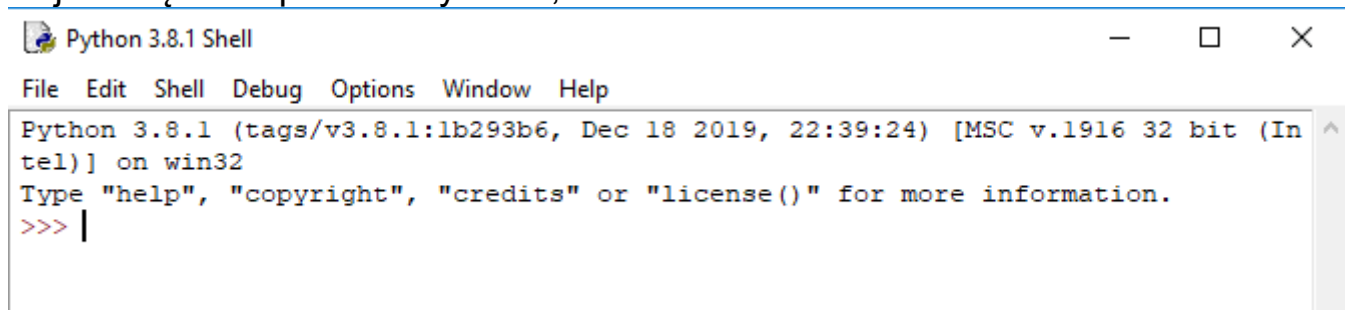
32. Otrzymujesz ocenę **bardzo dobrą**.

Generowanie zestawu liczb

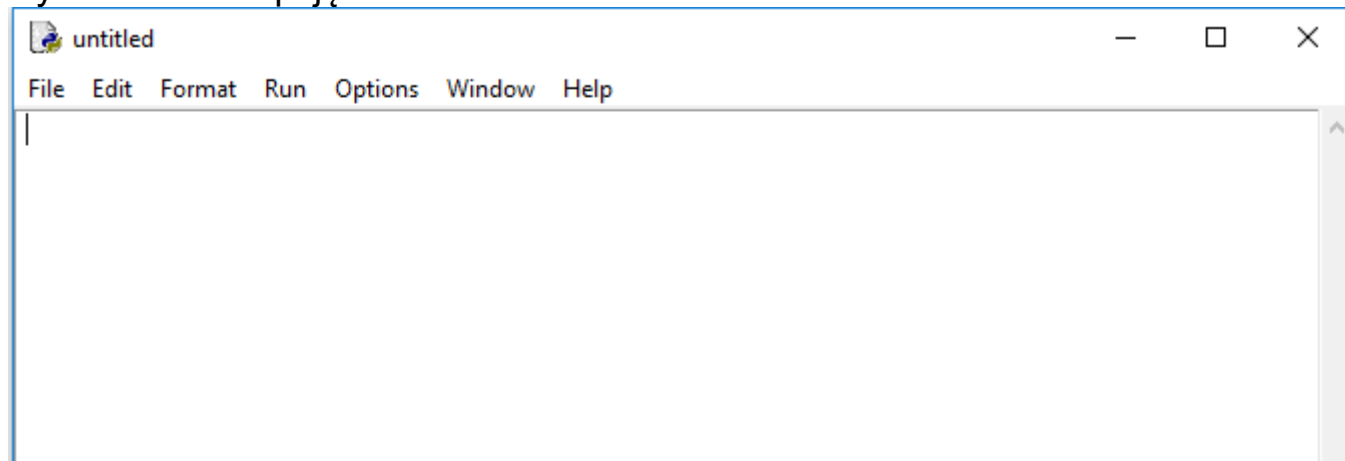
33. Uruchom



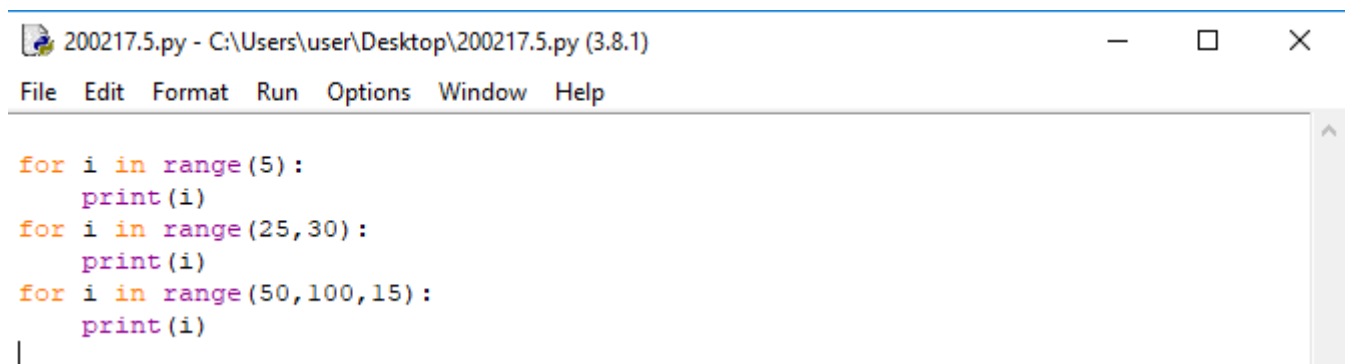
34. Pojawi się okno powłoki Pythona,



35. wybierz w nim opcję **File/New File**



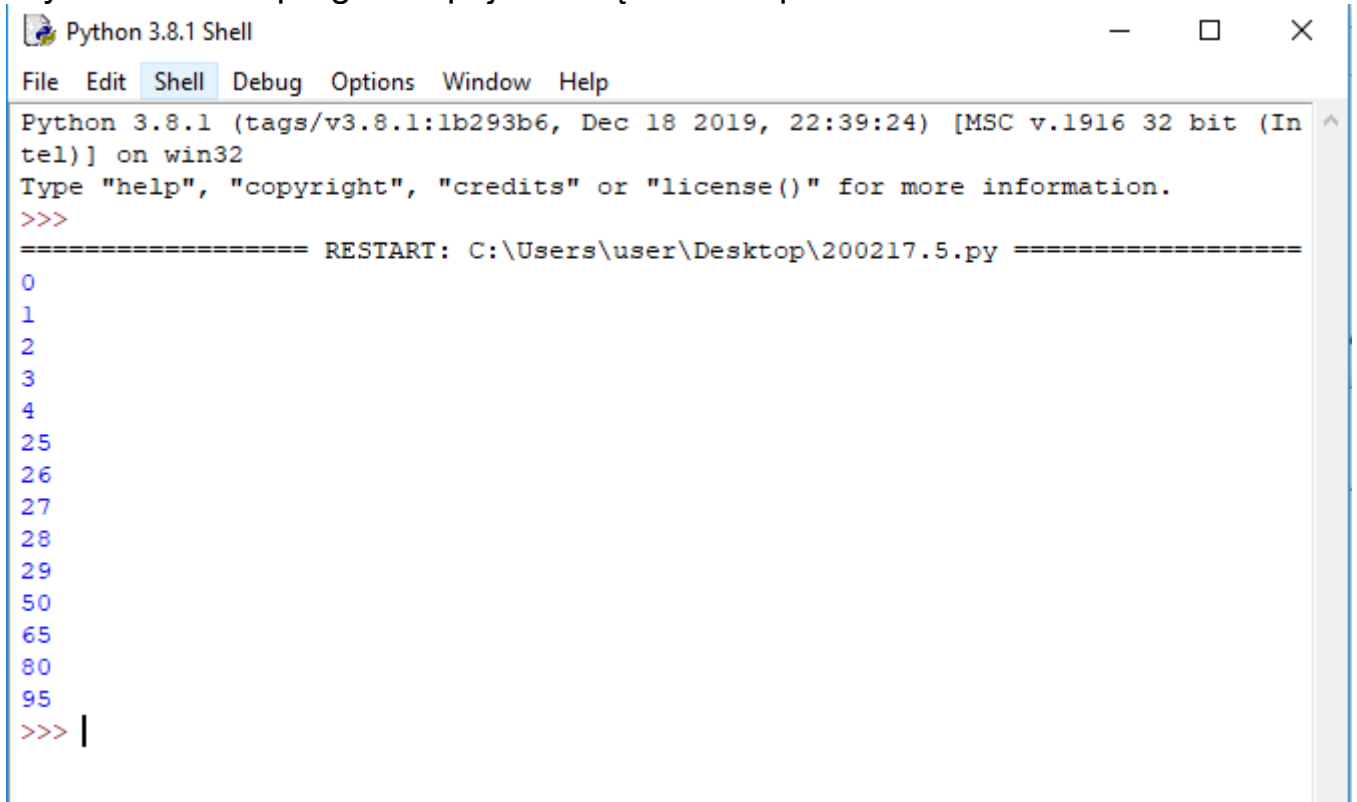
36. otworzyło się okno edytora, w którym piszemy program



37. Zapisz program w pliku pod nazwą RRMMD5_Nazwisko, wybierając w oknie edytora kodu źródłowego opcję **File/Save As**

38. Uruchom program, wybierając w oknie edytora opcję **Run/Run Module**

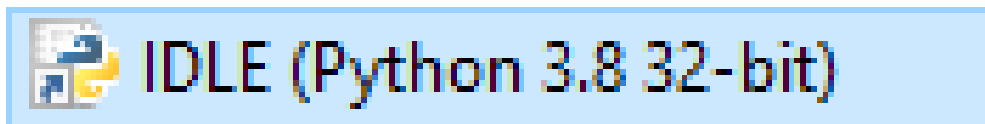
39. Wynik działania programu pojawia się w oknie powłoki.



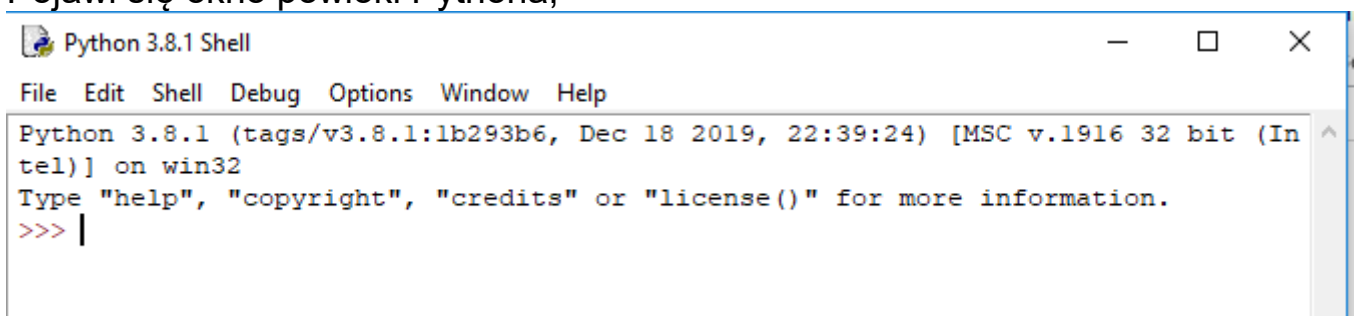
```
Python 3.8.1 Shell
File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 3.8.1 (tags/v3.8.1:1b293b6, Dec 18 2019, 22:39:24) [MSC v.1916 32 bit (Intel)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
===== RESTART: C:\Users\user\Desktop\200217.5.py =====
0
1
2
3
4
25
26
27
28
29
50
65
80
95
>>> |
```

Dodawanie liczb z zakresu

40. Uruchom

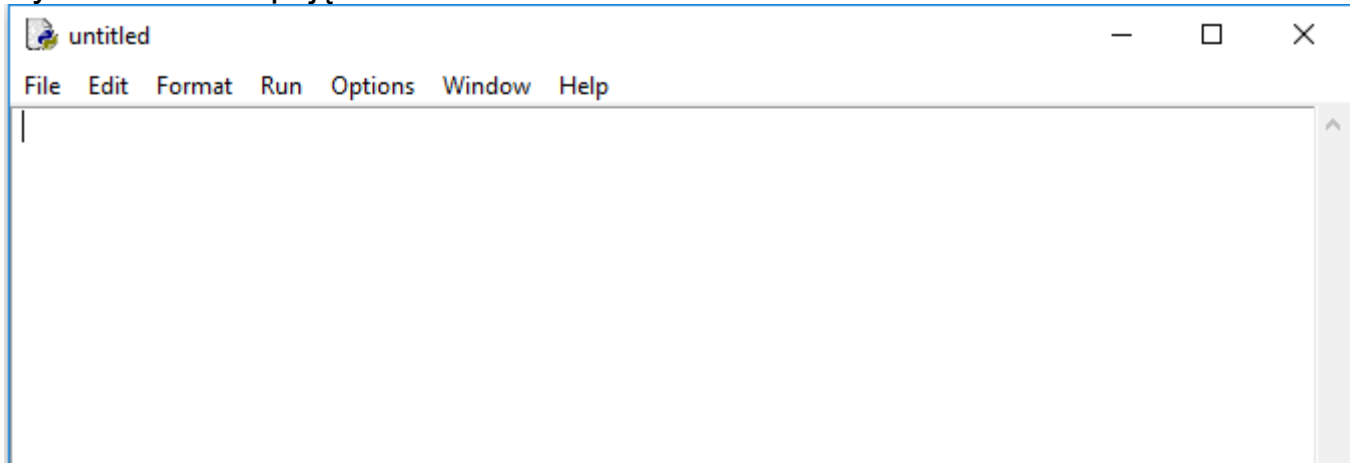


41. Pojawi się okno powłoki Pythona,

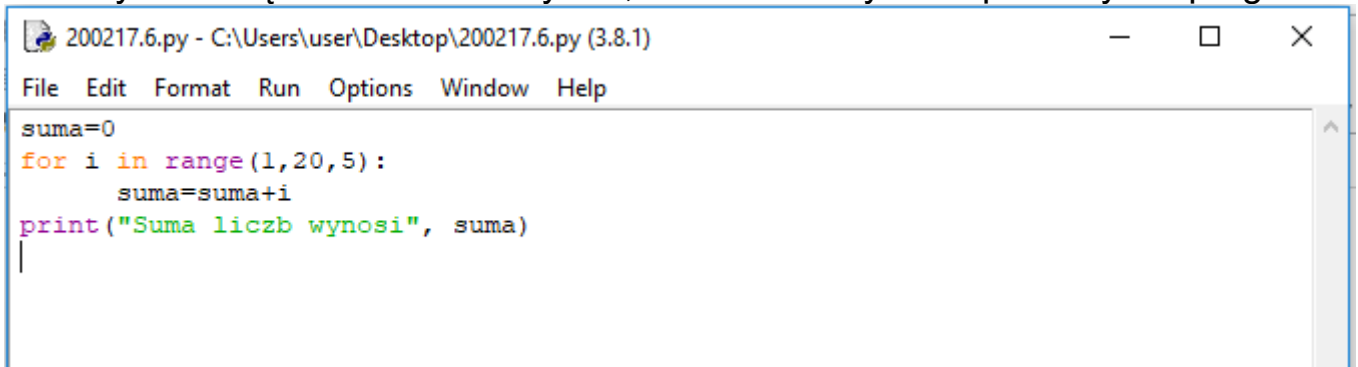


```
Python 3.8.1 Shell
File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 3.8.1 (tags/v3.8.1:1b293b6, Dec 18 2019, 22:39:24) [MSC v.1916 32 bit (Intel)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>> |
```


42. wybierz w nim opcję **File/New File**



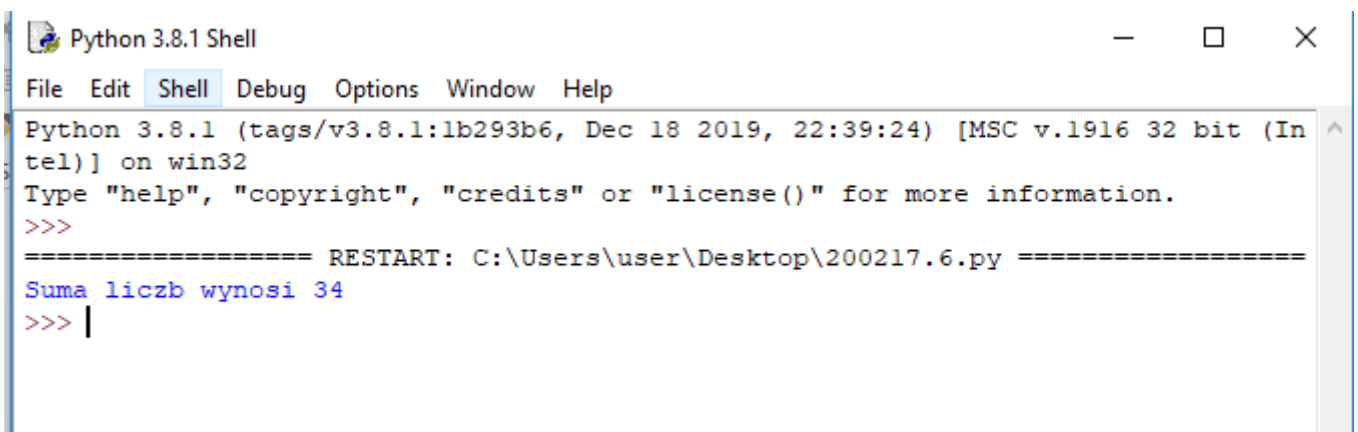
43. otworzyło się okno edytora, w którym piszemy program



44. Zapisz program w pliku pod nazwą RMMDD.6_Nazwisko, wybierając w oknie edytora kodu źródłowego opcję **File/Save As**

45. Uruchom program, wybierając w oknie edytora opcję **Run/Run Module**

46. Wynik działania programu pojawia się w oknie powłoki.



47. Otrzymujesz ocenę **celującą**