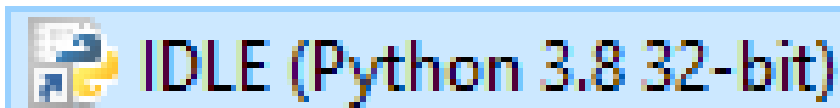
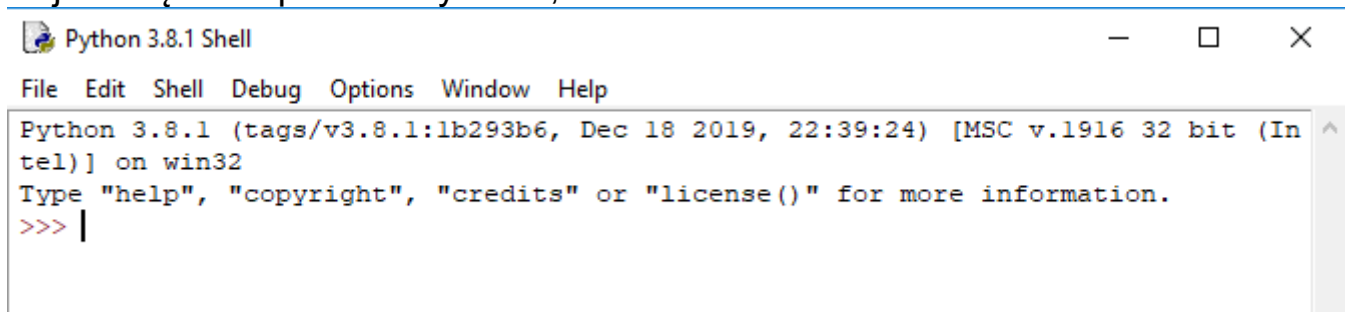


Wprowadzenie do programowania w języku Python.

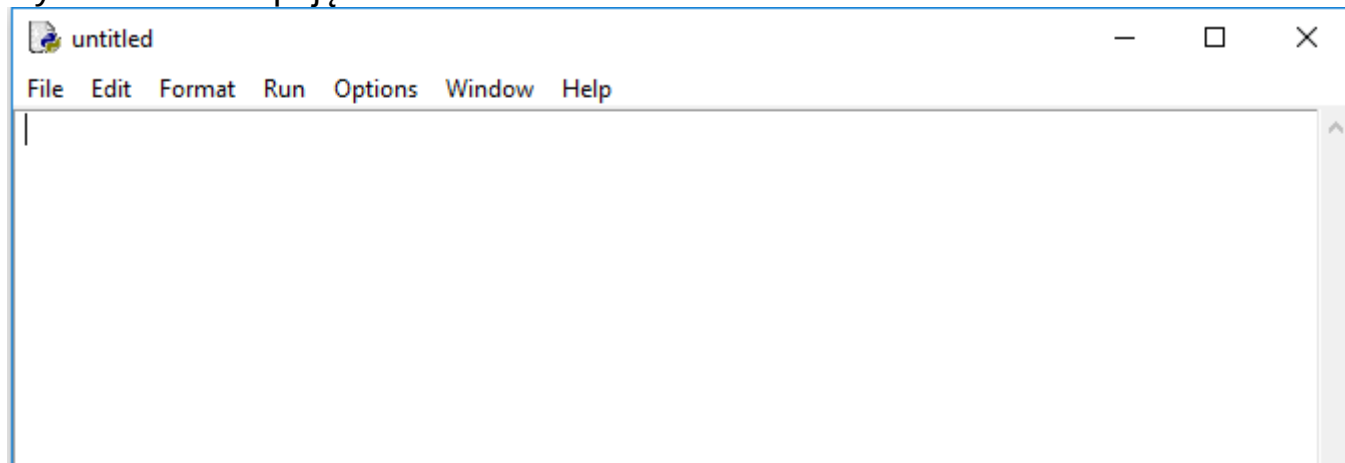
1. Uruchom



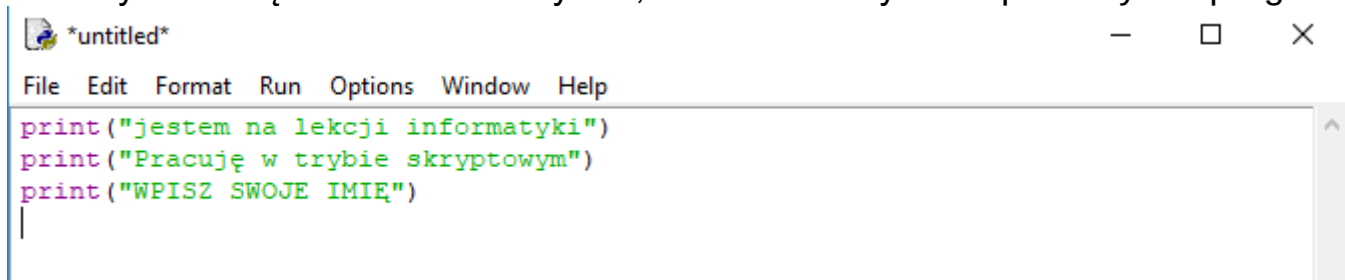
2. Pojawi się okno powłoki Pythona,



3. wybierz w nim opcję **File/New File**



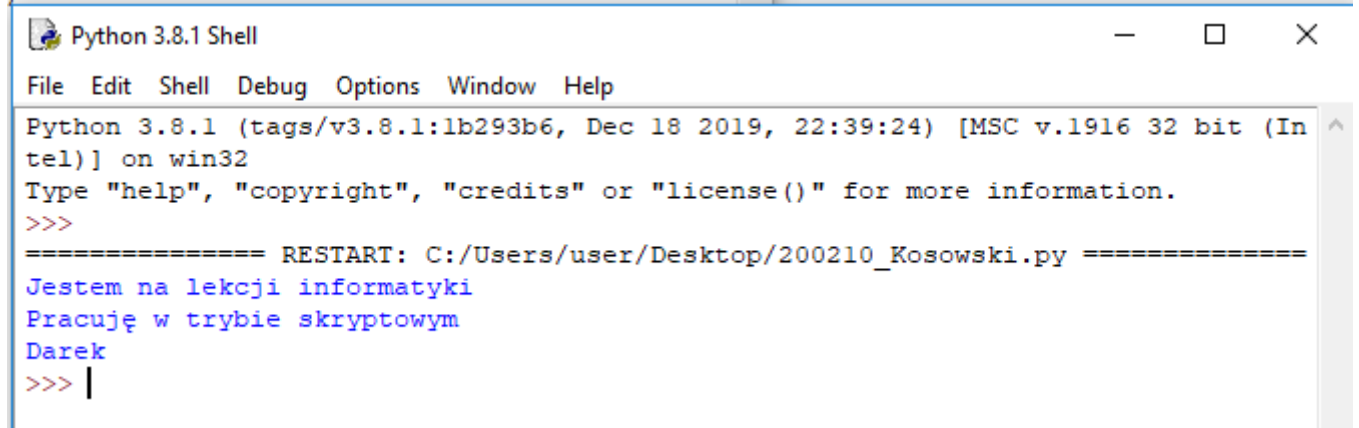
4. otworzyło się okno edytora, w którym piszemy program



5. Zapisz program w pliku, w odpowiednim folderze, pod nazwą RRMDD.1_Nazwisko, wybierając w oknie edytora kodu źródłowego opcję **File/Save As**

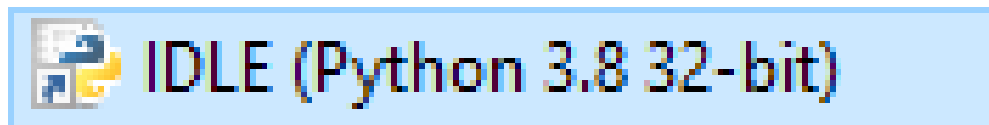
6. Uruchom program, wybierając w oknie edytora opcję **Run/Run Module**

7. Wynik działania programu pojawi się w oknie powłoki

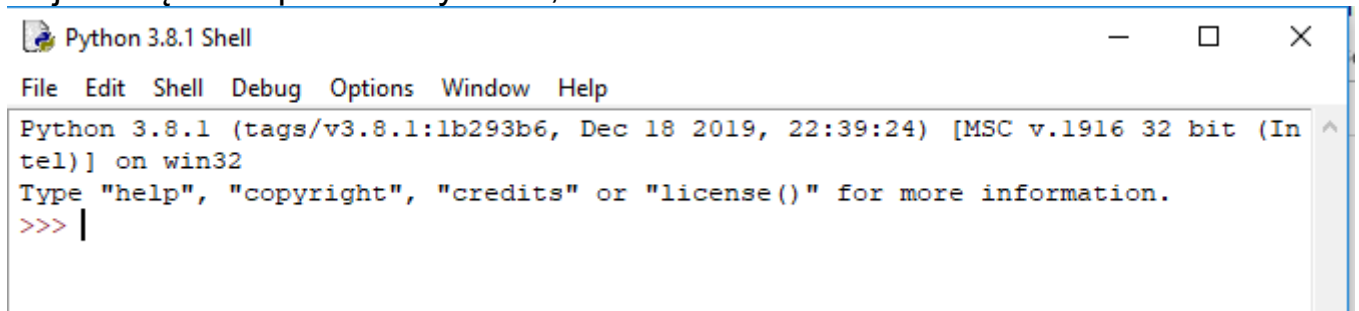


```
Python 3.8.1 Shell
File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 3.8.1 (tags/v3.8.1:1b293b6, Dec 18 2019, 22:39:24) [MSC v.1916 32 bit (Intel)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
===== RESTART: C:/Users/user/Desktop/200210_Kosowski.py =====
Jestem na lekcji informatyki
Pracuję w trybie skryptowym
Darek
>>> |
```

8. Uruchom

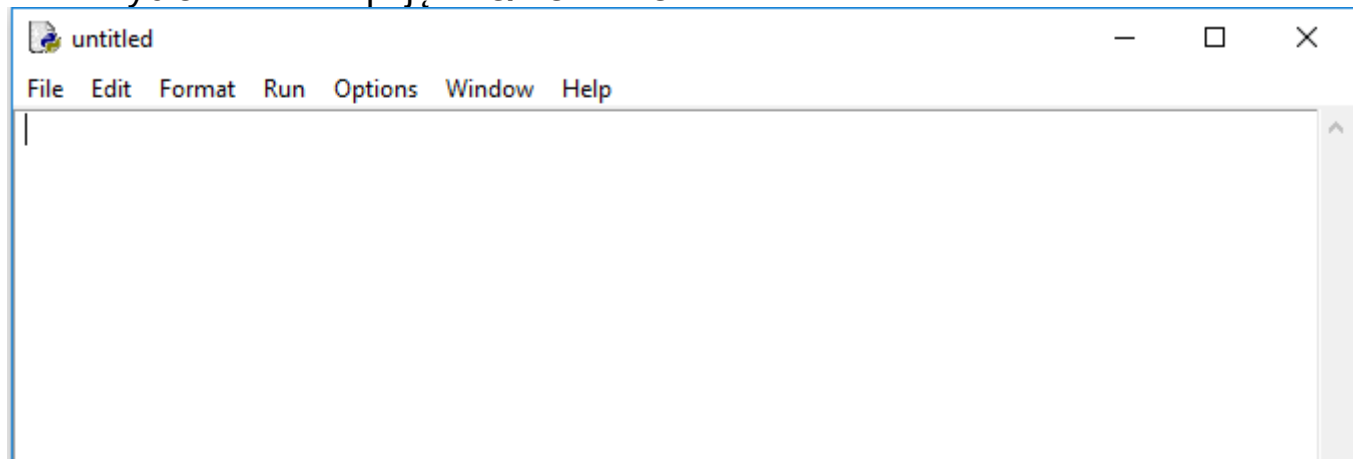


9. Pojawi się okno powłoki Pythona,

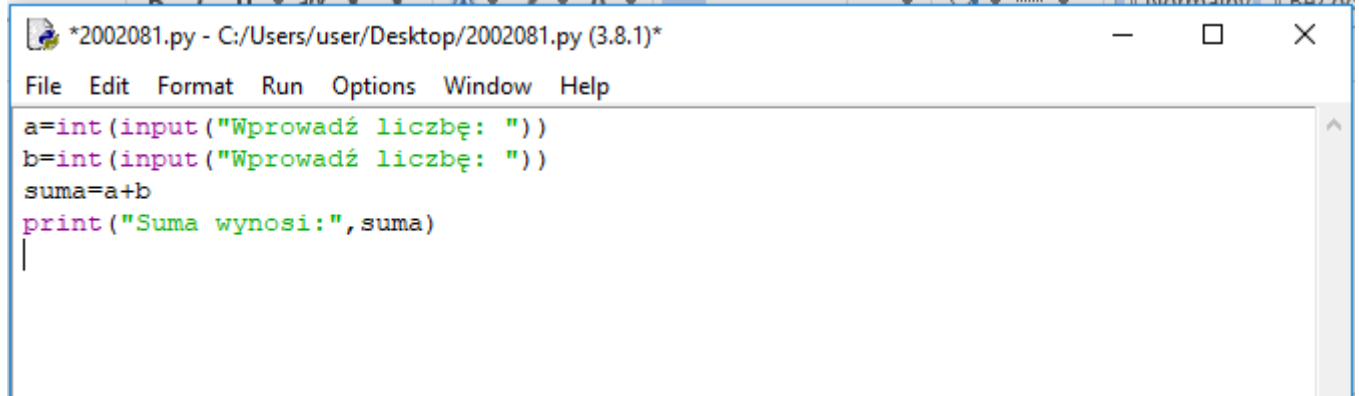


```
Python 3.8.1 Shell
File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 3.8.1 (tags/v3.8.1:1b293b6, Dec 18 2019, 22:39:24) [MSC v.1916 32 bit (Intel)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>> |
```

10. wybierz w nim opcję **File/New File**

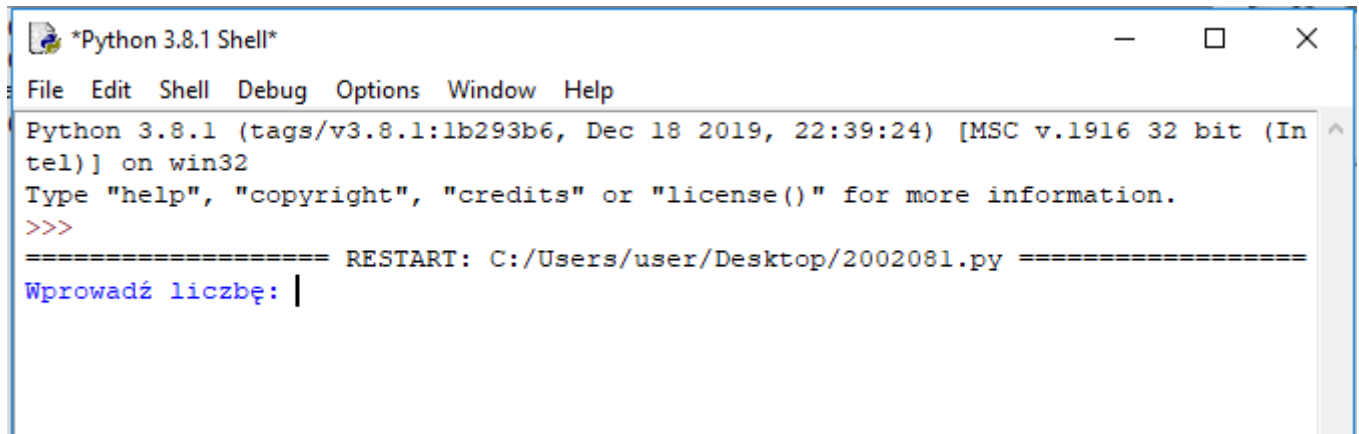


11. otworzyło się okno edytora, w którym piszemy program

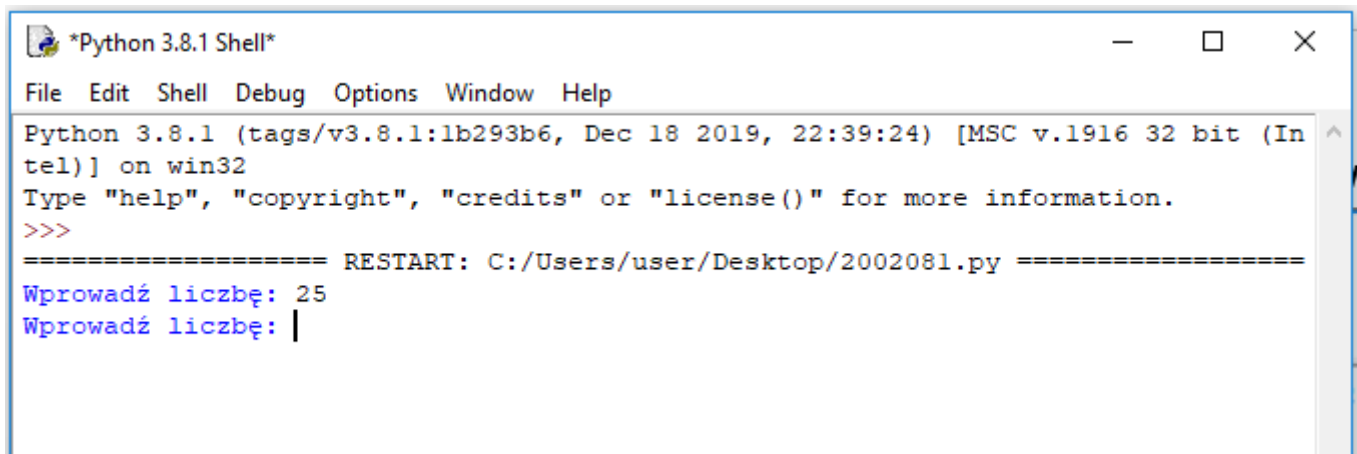


```
*2002081.py - C:/Users/user/Desktop/2002081.py (3.8.1)*
File Edit Format Run Options Window Help
a=int(input("Wprowadź liczbę: "))
b=int(input("Wprowadź liczbę: "))
suma=a+b
print("Suma wynosi:", suma)
|
```

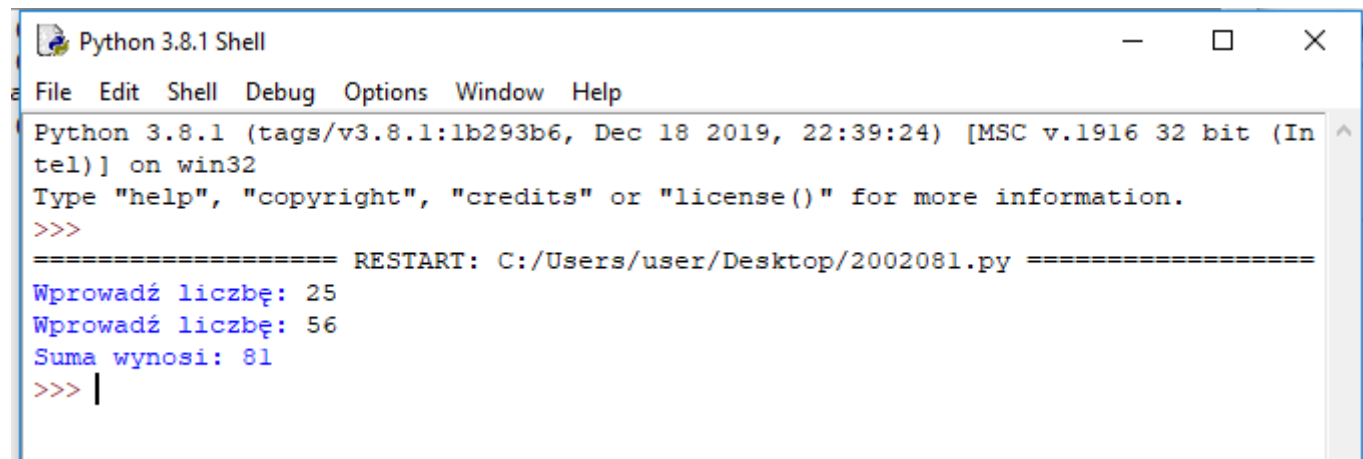
12. Zapisz program w pliku pod nazwą RMMDD.2_Nazwisko, wybierając w oknie edytora kodu źródłowego opcję **File/Save As**
13. Uruchom program, wybierając w oknie edytora opcję **Run/Run Module**
14. Wynik działania programu pojawia się w oknie powłoki. Należy z klawiatury wprowadzić pierwszą i drugą liczbę, za każdym razem potwierdzając wciskając klawisz Enter.



```
*Python 3.8.1 Shell*
File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 3.8.1 (tags/v3.8.1:1b293b6, Dec 18 2019, 22:39:24) [MSC v.1916 32 bit (Intel)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
===== RESTART: C:/Users/user/Desktop/2002081.py =====
Wprowadź liczbę: |
```



```
*Python 3.8.1 Shell*
File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 3.8.1 (tags/v3.8.1:1b293b6, Dec 18 2019, 22:39:24) [MSC v.1916 32 bit (Intel)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
===== RESTART: C:/Users/user/Desktop/2002081.py =====
Wprowadź liczbę: 25
Wprowadź liczbę: |
```

A screenshot of a Python 3.8.1 Shell window. The window has a title bar with the text "Python 3.8.1 Shell" and standard Windows window controls (minimize, maximize, close). Below the title bar is a menu bar with the following items: File, Edit, Shell, Debug, Options, Window, and Help. The main area of the window contains the following text:

```
Python 3.8.1 (tags/v3.8.1:1b293b6, Dec 18 2019, 22:39:24) [MSC v.1916 32 bit (Intel)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
===== RESTART: C:/Users/user/Desktop/2002081.py =====
Wprowadź liczbę: 25
Wprowadź liczbę: 56
Suma wynosi: 81
>>> |
```